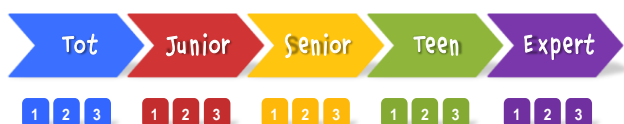


Τι είναι το Technokids School Computer Curriculum;

Technokids School Computer Curriculum είναι μια συλλογή από τεχνολογικά projects που βασίζονται στην μέθοδο Project Based Learning.

Τα επίπεδα χωρίζονται ανάλογα με την ηλικία του κάθε παιδιού και είναι τα εξής:



Τι είναι Τεχνολογικό project;

Ένα Τεχνολογικό project είναι ένα σύνολο θεματικών δραστηριοτήτων που με την χρήση του υπολογιστή οι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν:

- αναφορές
- παρουσιάσεις
- αφίσες
- ιστοσελίδες
- blog
- περιοδικό
- video
- business plan
- γραφήματα

Ένα τεχνολογικό Project περιλαμβάνει εκπαιδευτικό υλικό όπως: Ύλη καθηγητή (teacher guide), τετράδιο μαθητή (student workbook), οδηγίες ενότητων (detailed lesson plans) κλπ.



Τι σημαίνει Project Based Learning;

Η μέθοδος Project Based Learning είναι μια εναλλακτική μέθοδος στη εκπαιδευτική διαδικασία. Οι μαθητές ολοκληρώνουν εργασίες, με θέμα και εκπαιδευτικό περιεχόμενο ανάλογα με την ηλικία τους, που αντανακλούν σε εφαρμογές της πραγματικής ζωής.

Έτσι με την καθοδήγηση του εκπαιδευτικού που ορίζει τον τεχνολογικό στόχο, οι μαθητές εκπαιδεύονται στα ίδια εργαλεία και εφαρμογές του ηλεκτρονικού υπολογιστή, ολοκληρώνοντας τις εργασίες τους, παρακινημένοι από τα προσωπικά τους ενδιαφέροντα και βιώματα.

Με αυτή την εκπαιδευτική προσέγγιση ο κάθε μαθητής «κατακτά και χτίζει την γνώση» του αφού αναπτύσσεται η κριτική και δημιουργική ικανότητα, το ερευνητικό πνεύμα, το κίνητρο, που κάνουν την διαδικασία της μάθησης πιο ενδιαφέρουσα. Οι μαθητές επίσης καλλιεργούν δεξιότητες επικοινωνίας μέσω της συλλογικής εργασίας της ομάδας.

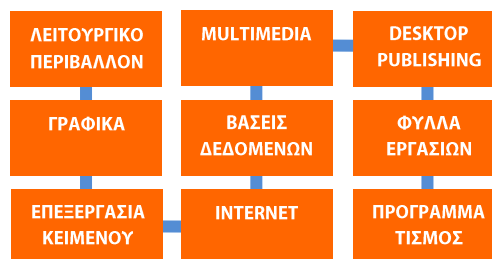
Τι είναι teacher guide;

Teacher guide είναι το εγχειρίδιο του καθηγητή που περιλαμβάνει οδηγίες που χρειάζονται οι μαθητές για να ολοκληρώσουν ένα τεχνολογικό project.

Τι είναι student workbook;

Το student workbook είναι το τετράδιο μαθητή για κάθε ενότητα που περιέχει οδηγίες βήμα προς βήμα για την ολοκλήρωση εργασιών, καθώς και ασκήσεις εμπέδωσης διαφόρων τύπων (ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής κλπ).

Ποιοι τεχνολογικοί τομείς διδάσκονται;



Ποιο λογισμικό χρησιμοποιείται;

Τα περισσότερα τεχνολογικά projects χρησιμοποιούν εφαρμογές της Microsoft και της Adobe, όπως:

- Word
- PowerPoint
- Paint
- Excel
- Access
- Flash
- Publisher
- MovieMaker
- Photoshop
- OneNote

Πόσο χρόνος χρειάζεται για να ολοκληρωθεί ένα τεχνολογικό project;

Ένα τεχνολογικό project βασίζεται σε ένα σενάριο και ολοκληρώνεται σε 8-10 μαθήματα διάρκειας 45'.

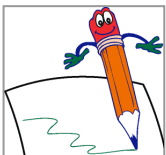
Το κάθε μάθημα συνοδεύεται με ερωτήσεις εμπέδωσης, ασκήσεις επανάληψης ή ακόμη να υπάρξει extra χρόνος παρουσίασης εργασιών. Κατά τη διάρκεια μια σχολικής χρονιάς μπορούν να ολοκληρωθούν από 2 έως 4 τεχνολογικά projects.

Πώς τα τεχνολογικά projects ενσωματώνονται με τα μαθήματα του σχολείου;

<ul style="list-style-type: none"> • Διαβάζω • Γράφω • Οπτική και προφορική επικοινωνία 	<ul style="list-style-type: none"> • Αριθμητική • Διαχείριση δεδομένων • Γραφήματα 	<ul style="list-style-type: none"> • Ζώα • Οικότοπο • Διάστημα
Γλώσσα	Μαθηματικά	Μελέτη
<ul style="list-style-type: none"> • Αρχαίους Πολιτισμούς • Βιογραφίες • Χάρτες • Χώρες 	<ul style="list-style-type: none"> • Διατροφή • Φυσική υγεία • Γυμναστική 	<ul style="list-style-type: none"> • Μουσική • Εικαστικές τέχνες • Θέατρο
Γεωγραφία	Υγεία	Εικαστικά

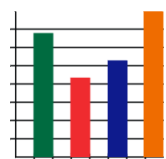
Θέματα και Περιεχόμενο ενότητων:

TECHNOWriter (Junior)



Οι μαθητές γίνονται συγγραφείς παραμυθιών. Χρησιμοποιούν το πρόγραμμα StoryBook Weaver Deluxe για να δημιουργήσουν τη δική τους ιστορία, προσθέτουν ηχητικά εφέ και μουσική, εφοδιάζονται με δεξιότητες επεξεργασίας κειμένου, ενώ παράλληλα εκφράζουν τη φαντασία και τη δημιουργικότητά τους.

TECHNOBiz (Junior)



Ρόλο επιχειρηματιών παίρνουν οι μαθητές στην ενότητα αυτή. Γίνονται διευθυντές ενός εργοστασίου καραμελών, κάνουν δημοσκοπήσεις για να μάθουν τις προτιμήσεις του κόσμου, Καταχωρούν τα αποτελέσματα στο Microsoft Excel και ετοιμάζουν εντυπωσιακά γραφήματα!

TECHNOMummy (Junior)



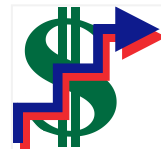
Οι μαθητές ταξιδεύουν στην Αίγυπτο! Γνωρίζουν στοιχεία του Αρχαίου Αιγυπτιακού πολιτισμού με τη βοήθεια του Internet, στο MS Word ετοιμάζουν ένα ημερολόγιο του ταξιδιού τους με φωτογραφίες και αναμνήσεις από το ταξίδι. Χρησιμοποιούν μια βάση δεδομένων της MS Access για να εντοπίσουν αλλά και να εισάγουν ευρήματα από τους τάφους των Φαραώ!

TECHNOCommercial (Senior)



Το παιδιά δημιουργούν το δικό τους τηλεοπτικό διαφημιστικό σποτ. Μαθαίνουν για το Marketing και την προώθηση προϊόντων στο καταναλωτικό κοινό. Επίσης μαθαίνουν να χρησιμοποιούν ψηφιακή κάμερα και να επεξεργάζονται ψηφιακό υλικό στο Windows MovieMaker.

TECHNOInvestor (Senior)



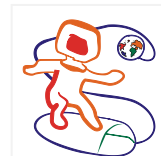
Το παιδιά σε αυτή την ενότητα θα γίνουν χρηματιστές. Θα αγοράσουν και θα πουλήσουν μετοχές εικονικά. Θα υπολογίσουν τα κέρδη τους με τη βοήθεια του MS Excel και θα συνδεθούν με το χρηματιστήριο για να δουν τις τιμές των μετοχών τους

TECHNOReport (Senior)



Οι μαθητές γίνονται δημοσιογράφοι για την εφημερίδα «Φίλοι του Πλανήτη». Θα ψάξουν στο Internet να βρουν πληροφορίες για τα απειλούμενα είδη και θα ετοιμάσουν άρθρα για τα προβλήματα που αντιμετωπίζουν τα ζώα υπό εξαφάνιση. Θα αποκτήσουν δεξιότητες επεξεργασίας κειμένου χρησιμοποιώντας το MS Word.

TECHNOLink (Teen)



Οι μαθητές σχεδιάζουν τις δικές τους ιστοσελίδες. Επιλέγουν το θέμα τους και εντοπίζουν σχετικές πληροφορίες στο internet, περιλαμβάνουν links προς άλλες ιστοσελίδες με θέματα για παιδιά, ρυθμίζουν την εμφάνιση των σελίδων τους έτσι ώστε να είναι εύκολες στην πλοήγηση και ελκυστικές!

Τα πλεονεκτήματα που θα αποκτήσετε όταν υιοθετήσετε τα Technokids Technology Projects:

- ✓ Θεματολογία που πλησιάζει τα μαθήματα του σχολείου
- ✓ Πληρούν τις ακαδημαϊκές απαιτήσεις
- ✓ Περιλαμβάνουν ύλη που συνεχώς αναβαθμίζεται και συμβαδίζει με την τρέχουσα τεχνολογία
- ✓ Εύκολες οδηγίες βήμα προς βήμα για μαθητές και για εκπαιδευτικούς
- ✓ Περιλαμβάνει εργαλεία αξιολόγησης της προόδου των μαθητών
- ✓ Προσφέρει ψυχαγωγικές δραστηριότητες για παιδιά
- ✓ Προσφέρει αξιόλογες ευκαιρίες μάθησης
- ✓ Εμπειρέχουν στοιχεία επαγγελματικού προσανατολισμού.

Επικοινωνήστε μαζί μας για να μάθετε περισσότερα!